

MATERIALSAMMLUNG - SOFTWAREQUALITÄT

Prof. Dr. Hans-Jürgen Buhl



Wintersemester 2018/2019

Bergische Universität Wuppertal
Fakultät 4 — Mathematik und Naturwissenschaften
Fachgruppe Mathematik und Informatik

Praktische Informatik
PIBUW - WS2018/19
Oktober 2018
13. Auflage

Version: 11. Oktober 2018

Inhaltsverzeichnis

(Aktuell) fehlende Softwarequalität	3
Programmfehler/Bugs, natürlichsprachige APIs	7
C++20 Codeverträge (?)	10
C++ attributes	11
Mögliche Ursachen von Software-Katastrophen	19
Hilfsmittel zur Vermeidung von Codefehlern	21
Chaos an Hannovers Geldautomaten, Softwarequalitätsmerkmale nach Balzert	22
Memory safety, undefined Behavior	24
Heardbleed: Fehlende Benutzung aggressiver Laufzeit-Zusicherungen	26
Software Produkthaftung	29
Haftungsausschluß	29
Spezifikation durch Verträge	30
Software Quality Attributes confirming ISO 9126-1	32
IDE Eclipse	33
Beispiele für Softwarekatastrophen	46
Deep Impact	46
USV-Software legt Server lahm	46
Chaos an Hannovers Geldautomaten	47
Therac 25	47
Berliner Magnetbahn	48
Elektronik-Fehler führt zu Überhitzung bei Volvo-PKW	48
The Patriot Missile	49
Kontenabrufverfahren startet wegen Softwareproblemen als Provisorium	50
Buffer Overflow im Linux-Kernel	50
Auch Superhirne können irren - das Risiko Computer	51
Explosion der Ariane 5	52
Neueste Risikoinformationen/Softwareprobleme	52
1. Softwarequalität	53
1.1. Komponententests/Unit-Tests	53
1.2. Refactoring	54
1.3. Ariane 5 Failure - Full Report	54
1.4. Bug plötzlicher unbeabsichtigter Automobilbeschleunigung,	54
1.5. cppcheck CodAn-Tool	55
1.6. Exceptions/Trap/Ausnahmebehandlung	57
1.7. Spezifikation einer abstrakten Datenkapsel	58
1.7.1. Axiomatische Spezifikation	58

1.7.2. Beschreibende (denotationale) Spezifikation	58
1.7.3. Spezifikation durch Codeverträge	61
1.8. iContract (Java)	61
1.9. D contracts	61
1.10. Prinzipien der ordnungsgemäßen Programmerstellung	67
1.11. sanitize-Optionen in gcc 5	67
1.12. Debug-Hilfspakete in OpenSuse	68
1.12.1. debuginfo, debugsource in OpenSUSE	68
1.12.2. Umstellung auf projektspezifische Codechecks	70
1.13. Modularisierung	73
1.13.1. Prinzipien der Modularisierung	73
1.13.2. Typen der Modularisierung	73
1.14. Natürlichsprachige Codeverträge (Kommentare und Verbalisierung)	75
1.14.1. Fallstricke umgangssprachlicher Spezifikation	75
1.15. Codeverträge	77
1.15.1. REQUIRE(), ENSURE(), ID() und invariant()	77
1.15.2. Klassifikation der Klassenmethoden gemäß SdV	80
1.16. Der Sicherheits-Supergau Spectre/Meltdown	82
1.17. Wiederverwendbarkeit in höheren Programmiersprachen	85
1.18. Erste einfache Code-Contracts (Eiffel): Vorbedingungen und Invarianten	91
1.19. Vererbung und Codeverträge (Fortsetzung von 1.15)	92
1.20. IDEs zur Codequalitätssteigerung (am Beispiel: PyDev), IDEs zur SQA	93
1.21. Softwarequalitäts-Mängel	94
1.22. Ein erstes C++-Projekt mit Umbrello und Doxygen	94
1.23. Code-integrierte Dokumentation (mit autom. Dokumentationserzeugung)	105
1.24. Ungarische Notation	108
1.25. Eclipse CDT in Zusammenarbeit mit Umbrello/Papyrus, Doxygen,	109
1.26. nana-Installation	123
1.27. Vertragsverletzungen zur Laufzeit	125
1.28. C++-nana-Contracts in Eclipse	128
1.29. Nachbedingungen mit Gleitkommawerten: absolute/relative Abweichung	137
1.29.1. Klasse Wuerfel	137
1.29.2. Contract der Klasse Wuerfel	138
1.29.3. double_adds.h	139
1.29.4. double_math.h	140
1.30. Vererbung und Codeverträge	141
1.31. beA-Sicherheitsmängel	145
1.32. Biometrische Merkmale zum Authentifizieren	145
1.33. Vertragsverletzungen zur Laufzeit (Fortsetzung)	146
1.33.1. Vertragsverletzungen eines Eiffel-Programms in EiffelStudio:	146
1.33.2. Vertragsverletzung bei CLI-Debuglauf: backtrace	147
1.33.3. Vertragsverletzungen bei C++-Debug-Lauf in ddd	150
1.33.4. Start von ddd beim CLI-Debug-Lauf und Vertragsverletzung	151
1.34. Nichtänderungs-Verträge für Attribute: Framebedingungen	157

1.35. Ultimative Nichtänderungsverträge: const-Methoden	159
2. Programming by Contract/Contracting/SdV	163
2.1. Spezifikation durch Verträge	163
2.2. Alle Verträge der Klasse Klasse vektor	167
2.2.1. Klassendeklaration/ Interface	167
2.2.1.1. Grundlegende Abfragen	170
2.2.1.2. Klassen-Invariante	170
2.2.1.3. Konstruktoren	170
2.2.1.4. Destruktor	172
2.2.1.5. abgeleitete Abfragen/Operationen auf vektor-Exemplaren	172
2.2.1.6. Modifikatoren	174
2.2.1.7. Operationen, die vektor-Exemplare erzeugen	174
2.2.1.8. benutzte klassenexterne Hilfsfunktionen/-Methoden . . .	176
2.2.2. Quellcode	176
2.3. Ein Vertrag zur Klasse rationalNumber	177
2.4. Ein Vertrag mit Queries, Invariants und Actions	183
A. Design by Contract, by Example, in C++ with nana	185
A.1. A first Taste of Design by Contract	186
A.2. Elementary Principles of Design by Contract	191
A.2.1. First Trial	191
A.2.2. Redesign	195
A.2.3. Destruktor, Kopierkonstruktor und Wertzuweisung	200
A.3. Applying the Six Principles	205
A.3.1. Design und Contracts	205
A.3.2. Implementierung und Tests	209
A.3.3. old-Wert durch STL-Container-Kopie	216
A.3.4. old-Wert durch den Kopierkonstruktor	220
A.3.5. Redesign	221
A.4. Immutable Lists	222
A.5. Using Immutable Lists	222
A.6. Subcontracting in Design by Contract in Nana	224
A.6.1. name_list-Design (Subcontracting)	224
A.6.2. Implementierung und Tests	228
A.6.3. Mit Frameregeln	231
A.6.4. Mit Iterator-Methode (Design)	233
A.6.5. Implementierung der Iterator-Methode	235
A.6.6. Test des Iterators in display_contents() und main()	236
A.6.7. Qstl.h: Framebedingungen mit Hilfe eines Iterators	237
A.6.8. Hilfsoperatoren für die STL	239
A.7. Neuformulierung: Regeln und Leitlinien für PbC in C++	240

Abbildungsverzeichnis

0.1. Design by Contract, by Example von Richard Mitchell und Jim McKim .	30
0.2. Bilder von Deep Impact	46
0.3. http://catless.ncl.ac.uk/Risks/22.92.html	52
2.1. Kunden-Lieferanten-Modell	163

Tabellenverzeichnis

- 0.1. Divergence in the Range Gate of a PATRIOT MISSILE 49
- 2.1. Pflichten - Nutzen von Kunden und Lieferanten 164

Softwarequalität und -korrektheit

2 V Mi 10 - 12 in HS06

Einordnung: Bachelor Mathematik, Nebenfach Informatik; Komb. Bachelor of Arts, Informatik; Bachelor IT; Master Wirtschaftsmathematik, Informatik; Wirtschaftswissenschaften: Modul I - Software- und Programmiertechnik; Studienschwerpunkte und Nebenfächer Informatik anderer Studiengänge

Vorkenntnisse: Einführung in die Informatik; Programmierkenntnisse in C++; erfolgreiche Teilnahme an xxxMAT500000

Inhalt: Nach Übersicht in die desaströse Lage der Qualität vorhandener aktueller Softwareprodukte (Heartbleed Bug, ...) wird anhand professioneller Entwicklungswerkzeuge in qualitätssteigernde Vorgehensweisen eingeführt.

Statische Codeanalyse, Asserts, Code-Verifikation, Annotationen (C++-Attribute), Unit-Tests, Reaktion auf Exceptions, ...

Die Programmiermethodik „Codeverträge oder Programming/Design by Contract“ klärt die Verantwortlichkeit von Diensteanbieter (function) und Dienstenehmer (Aufrufer einer Funktion) durch genaue Vereinbarungen. Mittels des Sprachmittels der Zusicherung werden Voraussetzungen, Diensteeerfüllung und Ausnahmebedingungen zur Laufzeit eines Programms (automatisch) überprüft und führen zu Code besserer Qualität. Daneben werden diverse weitere Hilfsmittel zur Software-Qualitätsverbesserung vorgestellt und diskutiert.

Literatur: wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.

(siehe Seite 68 des [Modulhandbuchs](#))

(Aktuell) fehlende Softwarequalität

Malware legt mehrere Krankenhäuser in Ostengland lahm

The Heartbleed Bug
How to Prevent the next Heartbleed

Deutsche Bank: Software-Panne
Erneute IT-Panne

Online-Bank: Schwere Datenpanne bei Comdirect

Hirnforschung: Fehlerhafte MRT-Software schürt Zweifel an Zehntausenden Studien

Traue keinem Scan, den du nicht selbst gefälscht hast

Software-Fehler: Mars-Rover Curiosity im Sicherheitsmodus
Software-Fehler: Mars-Rover Curiosity zurück aus Sicherheitsmodus

ExoMars: Softwarefehler könnte für Schiaparelli-Absturz verantwortlich sein
ESA findet Softwarefehler
Untersuchungsbericht zu Schiaparelli-Absturz

iOS 11: Taschenrechner scheitert an Grundrechenarten
iOS 11.3: Apple fixt Taschenrechner-Bug – diesmal richtig

Intel schaltet TSX wegen Bug bei Haswell ab
Intels Haswell kommt 2013 mit neuer Speicherverwaltung
Intel-Bug: Vorerst kein Transactional Memory
Install the latest microcode for your processor
Broadwell reparieren
:
Meltdown und Spectre: der Supergau
Endlich Spectre-Schutz für ARM im Linux.Kernel 4.18
Endlich Meltdown-Schutz für 32-Bit-x86-Linux

```
Delta-RPM ./x86_64/openssl-1.1-1.1.0h-lp150.3.3.1-lp150.3.6.1.x86_64.drpm wird heruntergeladen
OK
Delta-RPM /var/cache/zypp/packages/repo-update/x86_64/openssl-1.1-1.1.0h-lp150.3.3.1-lp150.3.6.1.x86_64.drpm wird angewende
OK
Installieren ./noarch/kernel-firmware-20180525-lp150.2.3.1.noarch.rpm: "Linux kernel firmware files"
OK
Installieren ./x86_64/libopenssl1.1-1.1.0h-lp150.3.6.1.x86_64.rpm: "Secure Sockets and Transport Layer Security"
OK
Installieren ./x86_64/libopenssl1.1-32bit-1.1.0h-lp150.3.6.1.x86_64.rpm: "Secure Sockets and Transport Layer Security"
OK
Installieren ./noarch/ucode-amd-20180525-lp150.2.3.1.noarch.rpm: "Microcode updates for AMD CPUs"
OK
Installieren ./x86_64/yast2-core-4.0.3-lp150.2.3.1.x86_64.rpm: "YaST2 - Core Libraries"
OK
Installieren ./x86_64/kernel-default-4.12.14-lp150.12.10.1.x86_64.rpm: "The Standard Kernel"
```

Prevent unauthorized disclosure of information to an attacker with local user access caused by speculative .

CPU-Lücken ret2spec und SpectreRSB entdeckt
NetSpectre liest RAM via Netzwerk aus

Die CPU-Sicherheitslücken Meltdown und Spectre

(Google-)Name	Kurzbezeichnung	CVE-Nummer
Spectre V1	Bounds Check Bypass	CVE-2017-5753
Spectre V1.1	Bounds Check Bypass Store	CVE-2018-3693
Spectre V1.2	Read-only Protection Bypass	k.A.
Spectre V2	Branch Target Injection (BTI)	CVE-2017-5715
Meltdown (GPZ V3)	Rogue Data Cache Load	CVE-2017-5754
Spectre-NG:		
Spectre V3a	Rogue System Register Read (RSRE)	CVE-2018-3640
Spectre V4	Speculative Store Bypass (SSB)	CVE-2018-3639
k.A.	Lazy FP State Restore	CVE-2018-3665
Spectre-Varianten via Return Stack Buffer (RSB)		
"Spectre v5"	ret2spec	k.A.
k.A.	SpectreRSB	k.A.

zu fünf weiteren Spectre-NG-Lücken fehlen noch Informationen

GPZ steht für Google Project Zero, Spectre V1 und V2 werden auch GPZ V1 und GPZ V2 genannt

Post-Spectre/Meltdown CPU-Designs

Intel erklärt Hardware-Schutz gegen Spectre- & Meltdown-Lücken

Liste von Programmfehlerbeispielen

Geschichte der Softwarefehler

...

- 2.1.00: Der Y2k-Direktor der United Nations ruft am 2.1.00 einen weltweiten Alarm vor der Benutzung von Gambio Dialysegeräten aus.
- 3.1.00: Schwere Störungen im Flugverkehr in Chicago und an der gesamten US- Ostküste.
- 3.1.00: Massive Störungen im Flugverkehr von Neuseeland durch Rechnerprobleme
- 3.1.00: Kreditkartensysteme bei amerikanischen Tankstellen ausgefallen.
- 4.1.00: FBI kann die Datenbank für Waffenlizenzen wegen Y2k-Fehler nicht mehr nutzen.
- 4.1.00: Radioaktivitätsüberwachung in Atomwaffenfabrik in Tennessee ausgefallen.
- 4.1.00: Stromausfall in Los Angeles
- 4.1.00: Justizcomputer verlängert Haftstrafen in Italien um 100 Jahre
- 4.1.00: 28 Kernkraftwerke melden Y2k-Probleme
- 4.1.00: Führerscheine in Indiana und New Mexico werden falsch ausgestellt.
- 4.1.00: Kunde einer US-Videothek soll 177.000 DM Strafgebühr bezahlen.
- 4.1.00: In Schweden und Deutschland "Zahlensalat" auf den Konten von Online-Kunden
- 5.1.00: Viertgrößter Autoversicherer der USA hat Y2k-Problem in der Policenverwaltung.
- 5.1.00: Pentagon hat zwei Stunden lang keine Kontrolle über Spionagesatelliten
- 5.1.00: Verwaltungscomputer der Feuerwehr von Washington DC mit Y2k-Fehler
- 6.1.00: Die amerikanische Datenbank für Chemieunfälle ist nicht y2k-fähig.
- 6.1.00: Pentagon stellt 230 falsche Schecks aus.
- 6.1.00: Homebanking-Programm BankUp von Macintosh hat Y2k-Problem
- 6.1.00: 40.000 Händler haben Y2k-Probleme mit Kreditkarten.
- 7.1.00: In Arkansas sind die Verwaltungscomputer von 22 Landkreisen betroffen.
- 7.1.00: Unbekannte Anzahl von 112.000 Cash Cards der US-Post fehlerhaft
- 7.1.00: Chicago-Bank kann in 8 US-Staaten keine Medicare-Überweisungen tätigen.
- 7.1.00: Utah Food Bank in Salt Lake City Total-Crash für einen Tag
- 7.1.00: Die Personalverwaltung der US-Notfallmanagementbehörde ausgefallen.
- 8.1.00: Chevy Chase Bank Window-Versionen von Quicken 99 und 2000 fehlerhaft
- 8.1.00: MCS Spectrum Buchhaltungssoftware nicht y2k-fest
- 8.1.00: First Union Bank bezahlt Arbeiter doppelt: insgesamt 2,3 Mio. US-\$
- 8.1.00: Scheckverkehr in Oregon gestört
- 10.1.00: Quicken Tool der Financial Times wegen Y2k zusammengebrochen
- 10.1.00: Wasserversorgungssystem in amerikanischer Stadt wegen Y2k ausgefallen
- 11.1.00: Datenbanken in 157 staatliche Alkoholläden wegen Y2k gestört
- 11.1.00: Medizinischer Notfallservice der Feuerwehr im Staate Washington ausgefallen
- 12.1.00: Datenbank der Wahlbezirke in Maryland gestört
- 12.1.00: Satellitenausfall des Pentagon ernster als zuerst gemeldet
- 12.1.00: 50.000 Zeugenaussagen in Topeka durch Y2k-Fehler zerstört
- 12.1.00: Y2k-Fehler in Auszahlungssoftware der Deutschen Oper in Berlin
- 13.1.00: LOTUS warnt vor Anwendung der DOMINO-Software wegen Y2k

(aus: Das weltweite Y2k-Überwachungssystem meldet)

Y2K38

Programmfehler/Bugs, natürlichsprachige APIs

Bugs

... und konstruktive Gegenmaßnahmen (Codeverträge) in natürlichsprachiger Art

C++14-Standard, Seite 416: *17.5.1.4 Detailed specifications*, invariants/requires/postconditions/returns oder

C++17-Standard, Seite 452: *20.4.1.4 Detailed specifications*, invariants/requires/postconditions/returns:

20.4.1.4 Detailed specifications

[structure.specifications]

- 1 The detailed specifications each contain the following elements:
 - (1.1) — name and brief description
 - (1.2) — synopsis (class definition or function declaration, as appropriate)
 - (1.3) — restrictions on template arguments, if any
 - (1.4) — description of class invariants
 - (1.5) — description of function semantics
- 2 Descriptions of class member functions follow the order (as appropriate):¹⁵⁷
 - (2.1) — constructor(s) and destructor
 - (2.2) — copying, moving & assignment functions
 - (2.3) — comparison functions
 - (2.4) — modifier functions
 - (2.5) — observer functions
 - (2.6) — operators and other non-member functions
- 3 Descriptions of function semantics contain the following elements (as appropriate):¹⁵⁸
 - (3.1) — *Requires*: the preconditions for calling the function
 - (3.2) — *Effects*: the actions performed by the function
 - (3.3) — *Synchronization*: the synchronization operations (4.7) applicable to the function
 - (3.4) — *Postconditions*: the observable results established by the function
 - (3.5) — *Returns*: a description of the value(s) returned by the function
 - (3.6) — *Throws*: any exceptions thrown by the function, and the conditions that would cause the exception
 - (3.7) — *Complexity*: the time and/or space complexity of the function
 - (3.8) — *Remarks*: additional semantic constraints on the function
 - (3.9) — *Error conditions*: the error conditions for error codes reported by the function
- 4 Whenever the *Effects* element specifies that the semantics of some function **F** are *Equivalent to* some code sequence, then the various elements are interpreted as follows. If **F**'s semantics specifies a *Requires* element, then that requirement is logically imposed prior to the *equivalent-to* semantics. Next, the semantics of the code sequence are determined by the *Requires*., *Effects*., *Synchronization*., *Postconditions*., *Returns*., *Throws*., *Complexity*., *Remarks*., and *Error conditions*: specified for the function invocations contained in the code sequence. The value returned from **F** is specified by **F**'s *Returns* element, or if **F** has no *Returns* element, a non-void return from **F** is specified by the **return** statements in the code sequence. If **F**'s semantics contains a *Throws*., *Postconditions*., or *Complexity* element, then that supersedes any occurrences of that element in the code sequence.

5

etwa bei der Spezifikation der C++-Standardbibliotheksfunktion `sort()`:

28.7.1 Sorting

[alg.sort]

28.7.1.1 `sort`

[sort]

```
template<class RandomAccessIterator>
void sort(RandomAccessIterator first, RandomAccessIterator last);
template<class ExecutionPolicy, class RandomAccessIterator>
void sort(ExecutionPolicy&& exec,
         RandomAccessIterator first, RandomAccessIterator last);

template<class RandomAccessIterator, class Compare>
void sort(RandomAccessIterator first, RandomAccessIterator last,
         Compare comp);
template<class ExecutionPolicy, class RandomAccessIterator, class Compare>
void sort(ExecutionPolicy&& exec,
         RandomAccessIterator first, RandomAccessIterator last,
         Compare comp);
```

- 1 *Requires:* `RandomAccessIterator` shall satisfy the requirements of `ValueSwappable` (20.5.3.2). The type of `*first` shall satisfy the requirements of `MoveConstructible` (Table 23) and of `MoveAssignable` (Table 25).
- 2 *Effects:* Sorts the elements in the range `[first, last)`.
- 3 *Complexity:* $\mathcal{O}(N \log N)$ comparisons, where $N = \text{last} - \text{first}$.



Besser (übersichtlicher) ist die Spezifikationen der C++-Standardbibliothek (früher häufig STL genannt) bei en.cppreference.com:

std::sort

Defined in header <code><algorithm></code>	
<code>template< class RandomIt ></code>	(until C++20)
<code>void sort(RandomIt first, RandomIt last);</code>	(1)
<code>template< class RandomIt ></code>	(since C++20)
<code>constexpr void sort(RandomIt first, RandomIt last);</code>	
<code>template< class ExecutionPolicy, class RandomIt ></code>	(since C++17)
<code>void sort(ExecutionPolicy&& policy, RandomIt first, RandomIt last);</code>	(2)
<code>template< class RandomIt, class Compare ></code>	(until C++20)
<code>void sort(RandomIt first, RandomIt last, Compare comp);</code>	(3)
<code>template< class RandomIt, class Compare ></code>	(since C++20)
<code>constexpr void sort(RandomIt first, RandomIt last, Compare comp);</code>	
<code>template< class ExecutionPolicy, class RandomIt, class Compare ></code>	(since C++17)
<code>void sort(ExecutionPolicy&& policy, RandomIt first, RandomIt last, Compare comp);</code>	(4)

Sorts the elements in the range `[first, last)` in ascending order. The order of equal elements is not guaranteed to be preserved.

- 1) Elements are compared using operator `<`.
- 3) Elements are compared using the given binary comparison function `comp`.
- 2.4) Same as (1,3), but executed according to `policy`. These overloads do not participate in overload resolution unless `std::is_execution_policy_v<std::decay_t<ExecutionPolicy>>` is true

Parameters

- first, last** - the range of elements to sort
- policy** - the execution policy to use. See [execution policy](#) for details.
- comp** - comparison function object (i.e. an object that satisfies the requirements of [Compare](#)) which returns `true` if the first argument is *less* than (i.e. is ordered *before*) the second.

The signature of the comparison function should be equivalent to the following:

```
bool cmp(const Type1 &a, const Type2 &b);
```

The signature does not need to have `const &`, but the function object must not modify the objects passed to it.

The types `Type1` and `Type2` must be such that an object of type `RandomIt` can be dereferenced and then implicitly converted to both of them.

Type requirements

- `RandomIt` must meet the requirements of [ValueSwappable](#) and [RandomAccessIterator](#).
- The type of dereferenced `RandomIt` must meet the requirements of [MoveAssignable](#) and [MoveConstructible](#).
- `Compare` must meet the requirements of [Compare](#).

Return value

(none)

A. Quelloffenes Eclipse mit CDT/UML2.5/OCL2.4-Tools

Hilfsmittel (Tools) zur „state of the art“ -Entwicklung von C++-Anwendungen:
Verfügbar (vorinstalliert) ist auf allen Ausbildungsclustern (CIP/IT/PI: 1101, ...) der
Fachgruppe Mathematik/Informatik der BUW die aktuelle
eclipse ide 2018-09



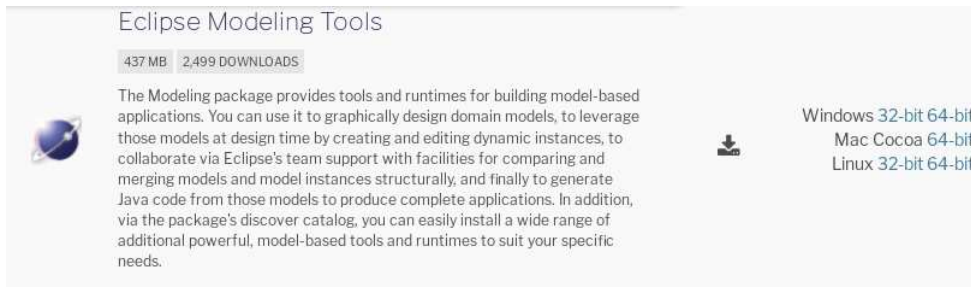
aufzurufen als eclipse-papyrus1809 mit den Komponenten:

Eclipse-Modelling (inkl. Java) mit

- CDT (C/C++ Development Environment inklusive Eclipse standalone Debugger),
- CDT-Linux Tools (für Gcov, Gprof, Perf, Valgrind, ...),
- CUTE (C++ Unit-Tests),
- UML (Papyrus mit Papyrus-Designer (CPP- und Java-Codeerzeugung),
- Eclipse OCL 6.5.0 (Object Constraint Language für Codeverträge/Constraints),
- PyDev (Python),
- D Development Tools (mit gesondert installiertem dmd, dub),
- Scala,
- Kotlin,
- OcaIDE (Ocaml),
- ...,
- cppcheclipse (mit gesondert installiertem cppcheck)

Hinweis zur Installation auf dem eigenen Linux-Notebook:

eclipse ide 2018-09 Packages:



Eclipse Modeling Tools

437 MB 2,499 DOWNLOADS

The Modeling package provides tools and runtimes for building model-based applications. You can use it to graphically design domain models, to leverage those models at design time by creating and editing dynamic instances, to collaborate via Eclipse's team support with facilities for comparing and merging models and model instances structurally, and finally to generate Java code from those models to produce complete applications. In addition, via the package's discover catalog, you can easily install a wide range of additional powerful, model-based tools and runtimes to suit your specific needs.

Windows 32-bit 64-bit
Mac Cocoa 64-bit
Linux 32-bit 64-bit

Installiere *Eclipse Modeling Tools*, (zur Zeit die Version 2018-09 durch Download der Datei `eclipse-modeling-2018-09-linux-gtk-x86_64.tar.gz` von <http://www.eclipse.org/downloads/packages/>, installiere sie mittels:

```
/Downloads> gunzip eclipse-modeling-2018-09-linux-gtk-x86_64.tar.gz
buhl@rhea3:~/Downloads> ls -al ec*
-rw-r--r-- 1 buhl users 446816013 20. Jun 09:05 eclipse-modeling
  -2018-09-linux-gtk-x86_64.tar
```

wechsle ins Zielverzeichnis für selbstinstallierte Software (etwa `$HOME/sw`) und entpacke `eclipse` dorthin:

```
~/sw> tar xf ~/Downloads/eclipse-modeling-2018-09-linux-gtk-x86_64.tar
~/sw> ls -al ecli*
drwxr-xr-x 8 buhl users 4096 20. Jun 14:19 eclipse
~/sw> mv eclipse eclipse-modeling-2018-09-linux-gtk-x86_64
~/sw> cd ~/bin
```

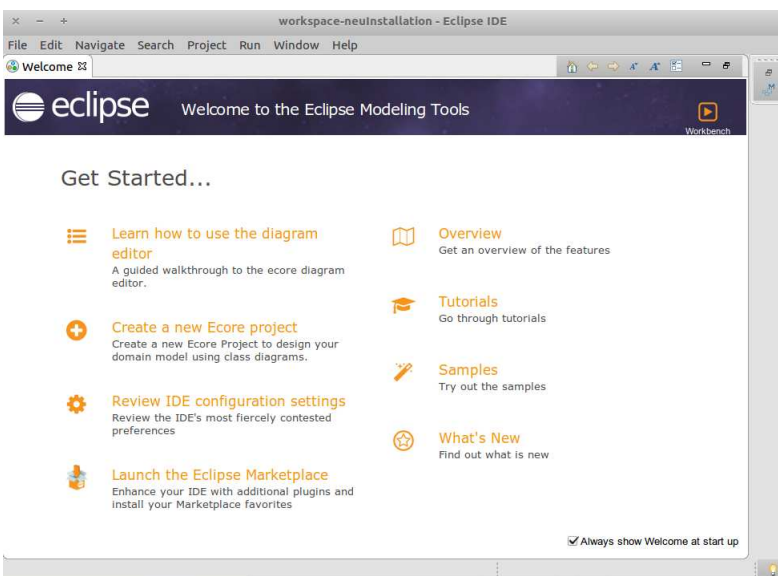
Erzeuge in `$HOME/bin` ein Startskript `$HOME/bin/eclipse-papyrus1809` mit dem Inhalt:

```
#!/bin/sh
#
$HOME/sw/eclipse-modeling-2018-09-linux-gtk-x86_64/eclipse $*
```

und gib ihm Ausführbarkeitsrechte:

```
~/bin> chmod 755 $HOME/bin/eclipse-papyrus1809
```

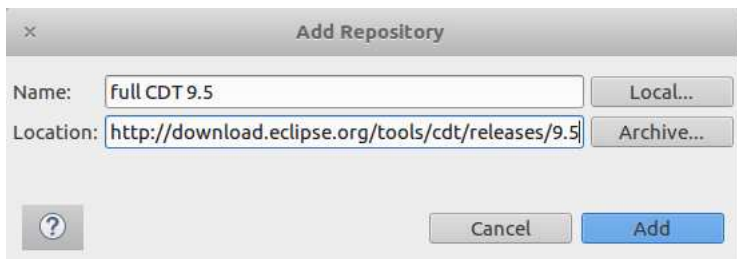
Nach Aus- und wieder Einloggen (bzw. Start einer neuen Shell) kann nun mittels `exlipse-papyrus1809` die aktuelle Eclipse-IDE gestartet werden:



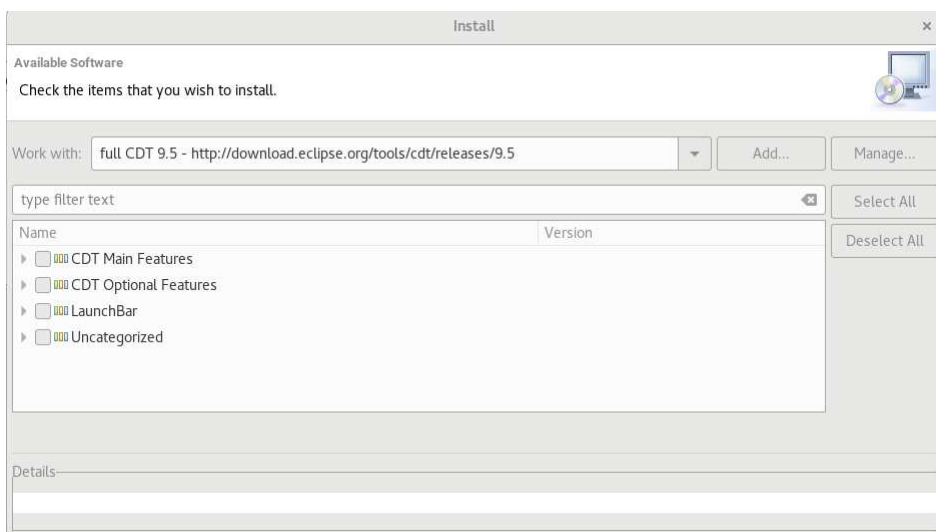
Ergänze dann unter Help, Install New Software, Add

Name: full CDT 9.5

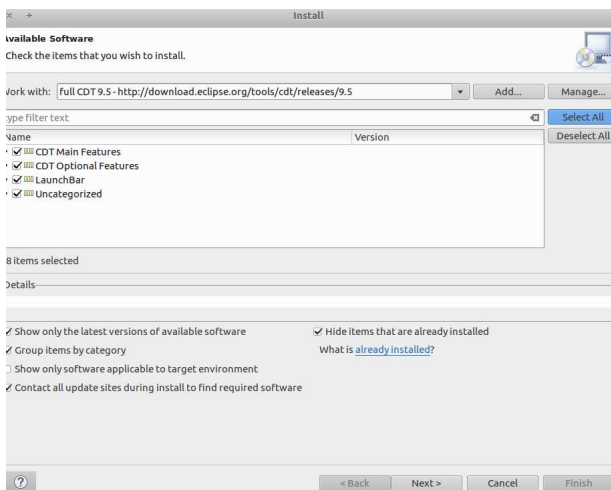
Location: <http://download.eclipse.org/tools/cdt/releases/9.5>



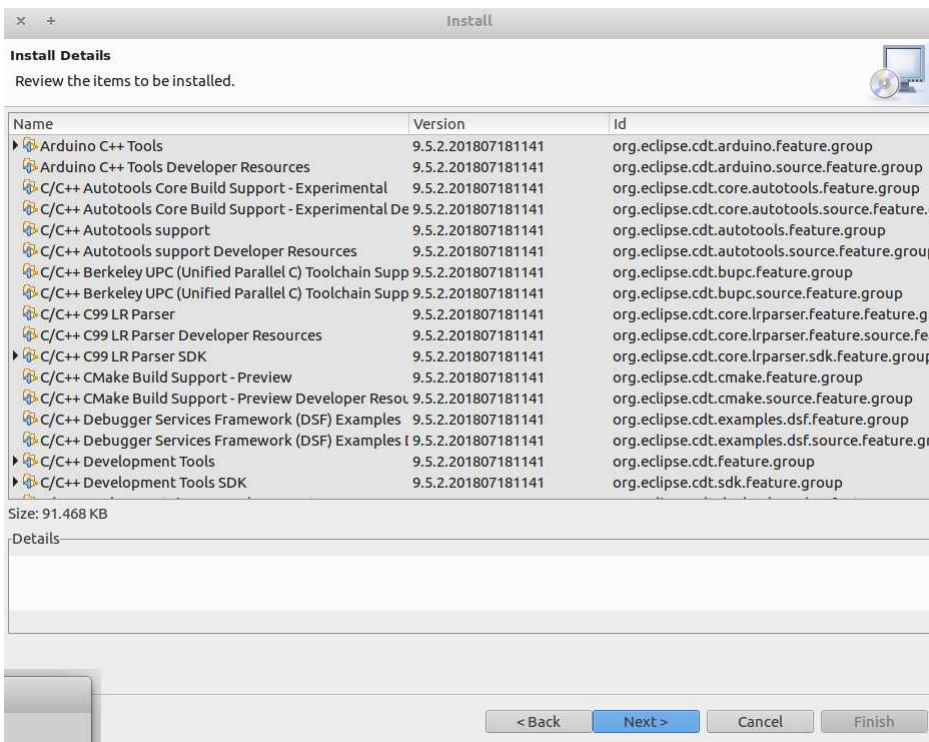
drücke Add und im erscheinenden Komponentenüberblick



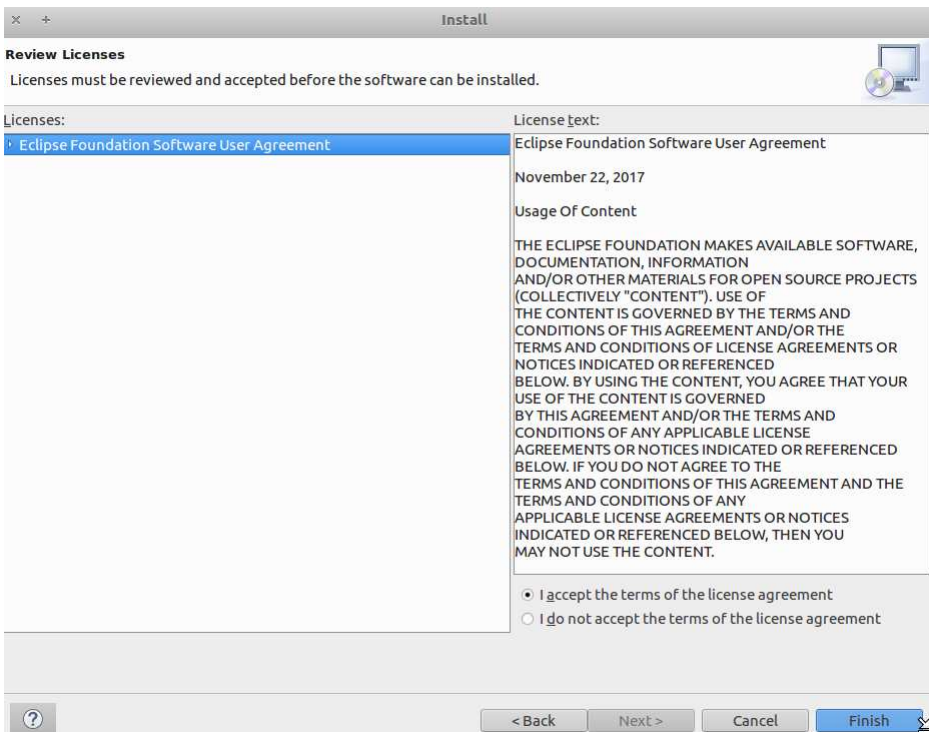
Select All:



Die Taste **Next>** erzeugt einen Überblick aller zu installierenden Komponenten:

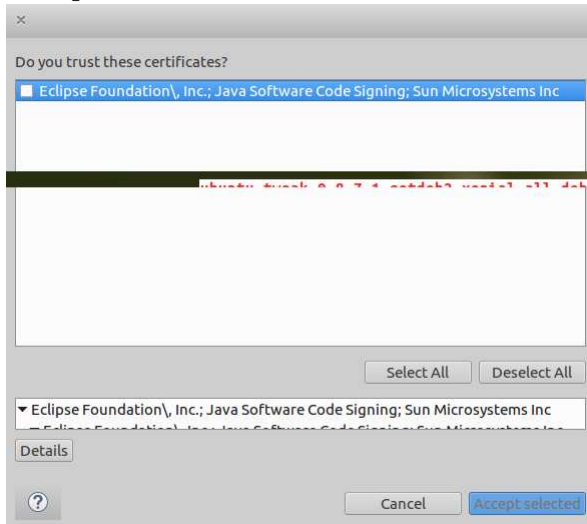


Nach erneuter Betätigung von **Next>**

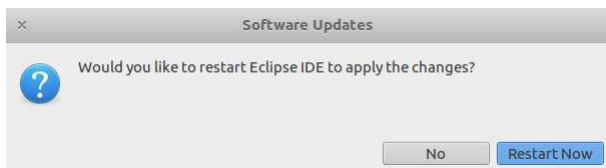


und Akzeptierung der Lizenzbedingungen (“I accept ...“ gefolgt von der Betätigung der Taste **Finish**) läuft die Installation.

Beantworten Sie dabei ”Do you trust these certificates“ durch **Select All** gefolgt von **Accept Selected**:



Abschließend (nach Installationsende) sollten Sie in

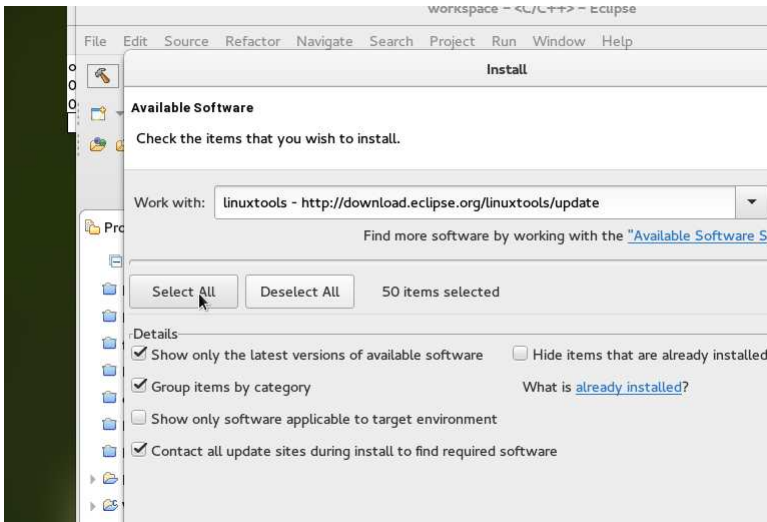


die Taste **Restart Now** betätigen.

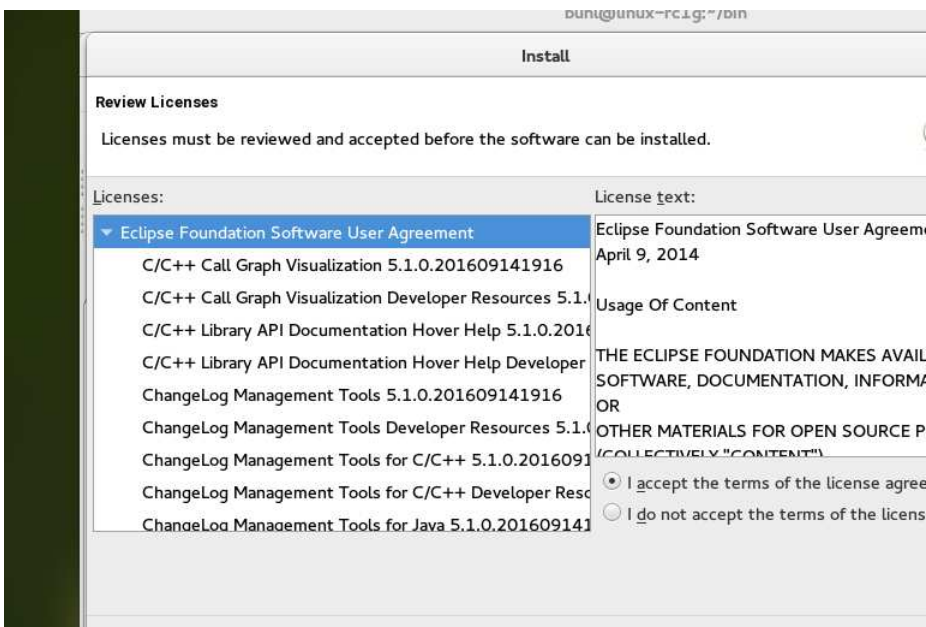
Zur analog ablaufenden Installation der Eclipse-Plugins für die Linux-Developertools ergänze unter Help, Install New Software, Add

linuxtools

<http://download.eclipse.org/linuxtools/update>



das Linuxtools-Repositorium und wähle Select All an:

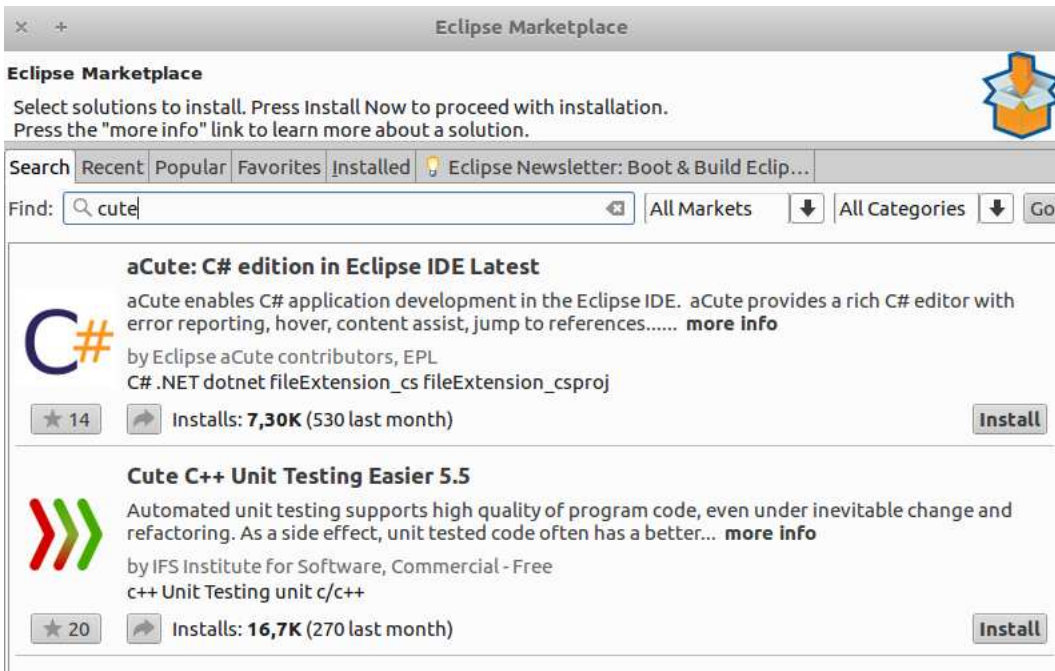


Die Linuxtools bieten Eclipse-Integration qualitätssteigernder Tools für die C++-Entwicklung:

- Callgraph
- ChangeLog
- GProf
- Gcov (oder lcov)
- Libhover
- Man Page
- LTTng
- OProfile
- Perf
- Systemtap
- Valgrind

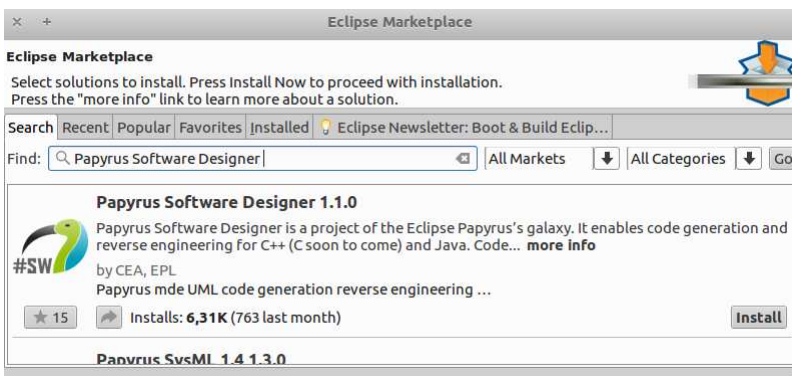
Ähnlich installiert man Cute 5.5, ein C++-Unit-Test-Plugin:

Help, Eclipse Marketplace

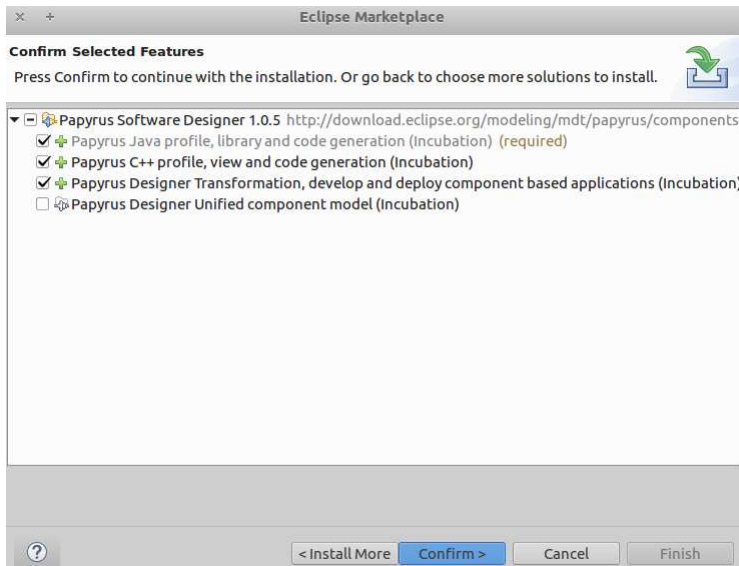


Install Cute C++ Unit Testing Easier 5.5, Confirm, "I accept ... license...", Finish

Ergänze dann unter Help, Eclipse Marketplace das UML-Tool Papyrus Software Designer 1.1.0 (für die Erstellung von UML-Modellen):



Install

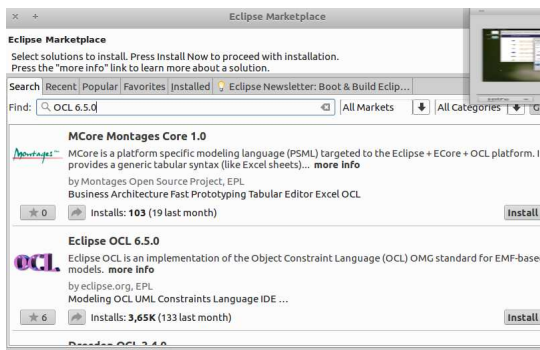


Confirm

Accept Licence, Finish

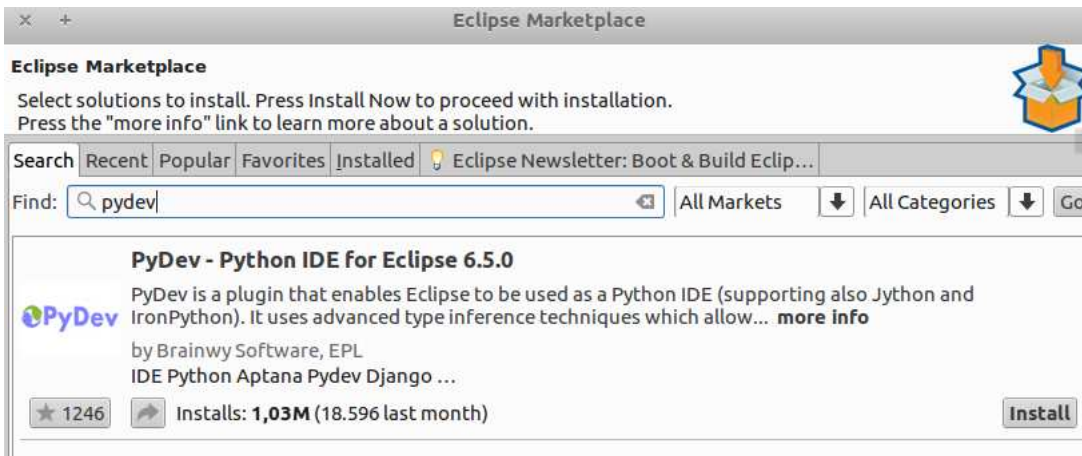
Restart Now

Ergänze unter Help, Eclipse Marketplace dann die Eclipse OCL 6.5.0 zur Erstellung von formalen Constraints (Codeverträge an die UML-Komponenten):

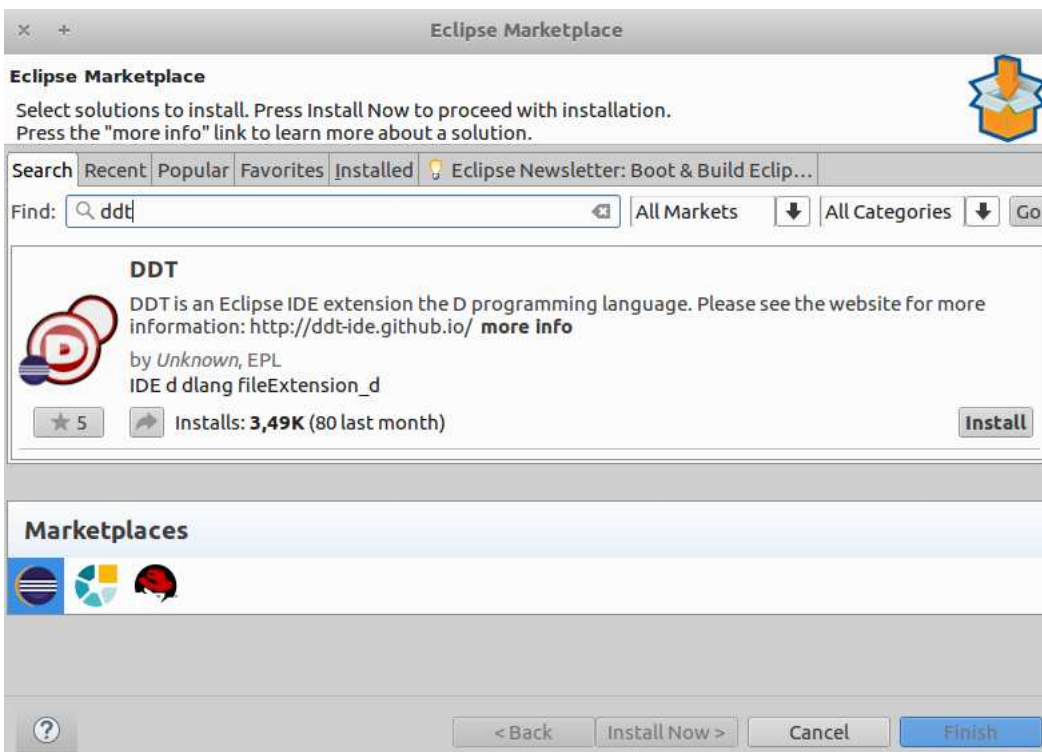


Install, accept licence, Finish, Restart Now

Bei Bedarf kann man unter Help, Eclipse Marketplace schließlich noch die Python-Entwicklungsumgebung PyDev 6.5.0 installieren



Install, Confirm, Accept licence, Finish, Restart Now und D-Unterstützung (ddt 1.0.3, sofern auf Ihrer Maschine dmd und dub installiert sind)

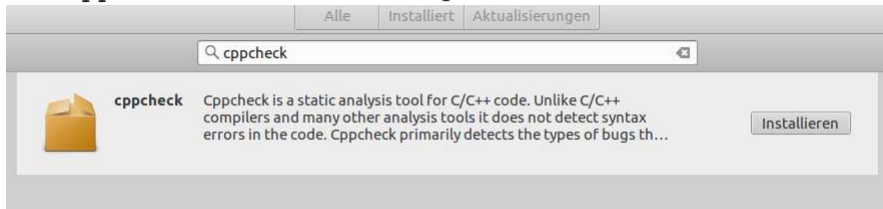


Install, accept licence, Finish, Select All, Accept selected, Restart Now

und ... hinzustallieren.

(Vorinstalliert auf den Ausbildungsklustern der Fachgruppe als `eclipse-papyrus` sind zum Beispiel zusätzlich: Scala IDE 4.7.x, Kotlin 0.8.7, OcaIDE 1.2.21 (für Ocaml).)

`cppcheclipse 1.1.0` (Eclipse-Marketplace Plugin für `cppcheck`) ist nach Installation von `cppcheck` ebenfalls sehr empfehlenswert:



Getting started with CDT development

CDT Documentation, Tutorials, ...

Eclipse CDT (C/C++ Development Tooling)

Eclipse für C/C++-Programmierer, dritte Auflage

Hinweis zu verfügbaren Softwareentwicklungssystemen:

GNU g++ für Linux

gcc7 vor den Toren

Compiler: GCC 7.1 kennt die Sprachfeatures von C++17

GNU Compiler Collection 7.3

GCC 8.2

GCC, the GNU Compiler Collection

C++17: Standardbibliotheksänderungen

Cygwin für Windows, Cygwin

mingw-64

Windows 10 Linux-Subsystem

C++17 Features In Visual Studio 2017 Version 15.3 Preview

Microsoft Imagine (früher MSDNAA): VisualStudio 201x für Windows

B. Ausblick

PbC/DbC im neuen C++-Standard? (C++20)