



Programming by Contract

WS 2003/2004 – Übungsblatt 10

29. Januar 2004

Ausgabe: 19. Januar 2004

Aufgabe 1. *VDM-Module*

Versuchen Sie das VDM-Modul `Reversi`, das in der Vorlesung verteilt wurde, in seinem Aufbau zu verstehen und in eigenen Worten umgangssprachlich zu beschreiben.

Welche Typen sind zum Beispiel von extern sicht- und benutzbar? ...

Aufgabe 2. *Methodenklassifizierung und Contract*

Klassifizieren Sie die Klasse `rationalNumber` in

<http://www.math.uni-wuppertal.de/~buhl/Inf1/ratnum3.cc>

gemäß der Einteilung »*basic queries, invariant, derived queries, constructors, modifiers*« und ergänzen Sie sie um geeignete Contract-Zusicherungen. Testen Sie.

Aufgabe 3. *Methodenklassifizierung und Contract - Forts.*

Bearbeiten Sie analog die Klasse `quadGleichung` aus:

<http://www.math.uni-wuppertal.de/~buhl/Inf1/quadGei2.cc>

Aufgabe 4. *Methodenklassifizierung und Contract - Forts.*

Bearbeiten Sie analog die Klassen `Datum` und `Sparbuch` aus:

<http://www.math.uni-wuppertal.de/~buhl/Inf1/Sparbuch.cc>