



Programming by Contract

WS 2005/2006 – Übungsblatt 3

Ausgabe: 10. November 2005

Abgabe: bis spätestens 17. November 2005
in der Vorlesung
oder per email an c.markmann@uni-wuppertal.de

Ordnen Sie die folgenden Anti-Pattern in Bezug auf die in der Vorlesung
besprochenen SW-Gütekriterien ein:

Aufgabe 1. *Mehrdeutige Gesichtswinkel*

http://en.wikipedia.org/wiki/Ambiguous_viewpoint

Aufgabe 2. *Fernwirkung*

http://en.wikipedia.org/wiki/Action_at_a_distance_%28computer_science%29

Aufgabe 3. *Design by Committee ...*

http://en.wikipedia.org/wiki/Design_by_committee

http://en.wikipedia.org/wiki/Escalating_commitment_to_a_single%2C_failing_course_of_action

http://en.wikipedia.org/wiki/I_told_you_so

Aufgabe 4. *Blindes Vertrauen*

http://en.wikipedia.org/wiki/Blind_faith_%28computer_science%29

Aufgabe 5. *Mushroom-Management*

http://en.wikipedia.org/wiki/Mushroom_management