



Grundlagen der Rechnerarchitektur –
Neuere Entwicklungen in der
Informationstechnologie
(Einführung in die Wirtschaftsinformatik II)

SS 2001 – Übungsblatt 1

30. April 2001
Abgabe: 7. Mai 2001

Aufgabe 1. *Rechneraufbau, 5 Punkte*

Skizzieren Sie den grundsätzlichen Rechneraufbau.

Aufgabe 2. *Rechnerstart, 5 Punkte*

Was geschieht, wenn Sie Ihren Rechner einschalten? (einzelne Schritte: Urlader,...)

Aufgabe 3. *Betriebssystem, 5 Punkte*

Welche Komponenten hat das Betriebssystem eines x86-Rechners?

Aufgabe 4. *Anwendersoftware, 5 Punkte*

Was ist unter Anwendersoftware zu verstehen und wie grenzt sie sich von anderen Softwarekategorien (welchen?) ab?